**上海理工大学管理学院“英雄对对碰”游戏规则**

**一、捉蜻蜓**

游戏道具：气球若干，写有题目的字条若干，带杆网兜若干，椅子一把

游戏规则：

1.每支团队出2人，记为一组；

2.以椅子为中心，每组人按照表盘状自由分散站开；

3.工作人员站在椅子上，向上放飞若干内部装有字条的气球；

4.气球四散飞开的同时，所有成员用网兜“捉”气球，捉到者取出纸条回答；

5.答对一题获得一分，以答对题目数计分。

**二、汉字英雄**

游戏道具：纸，笔若干

游戏规则：

1.每支团队出1人挑战；

2.主持人从提前准备好的题库中随机抽选题目听写，如写出戊戌变法，五卅运动，皖南事变，上理校训等；

3.以答对题目数计分。

**三、直呼其名**

游戏道具：无

游戏规则：

1.每支团队出2人，每次上场5-6支队伍，穿插排列；

2.每人将分别被冠以一个党、团、校历史人物或事件名称和一个编号；

3.在2分钟内，每个选手将向其他选手告知自己的身份，各个选手需记忆其他选手的身份。2分钟后每个选手将其他选手所对应的编号与所代表的身份准确写出；

4.按照正确数目计分。

**四、翻跟头抢答**

游戏道具：充气锤一个，软垫若干

游戏规则：

1.每支团队出五人，记为一组;

2.以抽签形式决定两两对抗的组别，参赛的两组分别站在软垫的两端，软垫的中间放置充气锤，在主持人下令的同时，两端的参赛者必须在软垫上完成翻跟头的动作后，先抢到充气锤的人在敲击了对方的头部后方可答题，答对题目较多的组获胜;

3.以晋级赛的形式比出最终的前三强获得不同等级的积分。

**五、步步为赢**

游戏道具：8块木板

游戏规则：

1.每个支部派出7名队员，一字排开，站在8块木板上。游戏开始前，排头的木板上没有队员，宣布开始后，由第一个队员拿起第一块木板，依次递给下一位队员，不许隔人递送，到第七个队员后放到地上，第七位队员站到传过来的木板上，前面6为同学依次向后挪动，使第一位同学所站的木板空出;

2.此时，主持人向第一名同学提出问题，直至答对问题后，再重复上述动作，共进行3轮，按照各个团支部任务完成时间依次排序;

3.前三名的代表支部依次获得不同等级的积分。

**六、不能说的秘密**

游戏道具：写有关于党团校知识的纸片

游戏规则：

1.每个支部选出1名队员参加游戏，每轮6支队伍。每个选手头上粘有一个带有党史事件或者人物或者某个特定动作的标签，但本人无法知晓自己标签的内容，只能看到其余队员的内容；

2.主持人给出语境，有各位选手自由进行对话，如果有某个队员不小心说出或做出标签上的内容则被淘汰出局；

3.留到最后的2名选手可获得积分。